

Spelregels Boeskool Footvolley 2018

1. Plezier staat voorop! We beginnen om 12:45u met z'n allen en eindigen om circa 16:15u, ook met z'n allen.
2. Betaling (indien nog niet voldaan via internetbankieren) dient voldaan te zijn voorafgaand aan de eerste wedstrijd.
3. Het team dat als eerste staat vermeld op het wedstrijdbriefje mag beginnen met serveren. Dit team is ook verantwoordelijk voor het doorgeven van de stand aan de wedstrijdleiding.
4. Een poulewedstrijd duurt 15 minuten. Er is slechts 1 minuut de tijd om te wisselen, om die reden graag goed op het schema kijken wanneer je moet spelen.
5. Ook de halve- en hele finales worden gespeeld op tijd in verband met het strakke schema in combinatie met het Beachvolleybal avondprogramma. Wij hopen hier op jullie begrip.
6. Serveren dient te gebeuren van achter de baseline én vanaf de grond getrapt te worden. Een speler blijft door serveren totdat het punt verloren wordt, dan gaat de service over naar het andere team.
7. Een netservice is doorspelen. Je hebt slechts één service.
8. Telling volgens het rally-pointsysteem. Ofwel; iedere rally is ook een punt waard. Wanneer wordt omgeroepen dat de wedstrijd voorbij is mag men de rally afspelen. De stand na dit punt is de eindstand van de wedstrijd. Geen nieuwe set beginnen bij de 15 punten, gewoon doortellen.
9. Na de service dient de bal eerst één maal overgespeeld te worden naar een teamgenoot. Gedurende de rally mag het ontvangende team de bal direct terugspelen over het net. Elk team mag de bal minimaal één keer en maximaal twee keer naar elkaar overspelen. Alle lichaamsdelen behalve de armen en handen mogen worden gebruikt. Het is niet toegestaan om de bal méér dan één keer achterelkaar "hooghouden" te raken.
10. Indien de bal in de lucht aan de kant van het eigen speelvak buiten de belijning komt mag er doorgespeeld worden. Het is verder toegestaan om door te spelen als de bal het net aan de kant van het eigen speelvak raakt.
11. De spelers mogen het net nooit raken. Verder mogen de spelers wel onder het net over de lijn van het speelvak van de tegenstander komen mits zij deze niet hinderen.
12. Winst = 2 punten. Gelijkspel = 1 punt. Bij een gelijke stand is het doelsaldo doorslaggevend.
13. De nummers 1 én 2 van de poule gaan door naar het afvalschema!
14. Je bent zelf de scheidsrechter, sportiviteit staat voorop!
15. Na de wedstrijd de ballen laten liggen op het veld.
16. Veld 1 is aan de zijde van de Plechelmus, veld 4 aan de kant van de bibliotheek.
17. Bij hinder door zon of wind wordt er om de 7 punten van speelhelft gewisseld.
18. Deelname is op eigen risico.
19. Wanneer de spelregels niet voorzien is de beslissing aan de wedstrijdleiding.

See ya @ the Boeskool Beach...

Organisatie Boeskool Beachgames 2018