

Spelregels Boeskool Beachtennis 2018

1. Plezier staat voorop! We beginnen om 10:45u met z'n allen en eindigen om circa 16:00u, ook met z'n allen.
2. Betaling (indien nog niet voldaan via internetbankieren) dient voldaan te zijn voorafgaand aan de eerste wedstrijd.
3. Het team dat als eerste staat vermeld op het wedstrijdbriefje mag beginnen met serveren. Dit team is ook verantwoordelijk voor het doorgeven van de stand aan de wedstrijdleiding.
4. Een poulewedstrijd duurt 10 minuten. Er is slechts 1 minuut de tijd om te wisselen, om die reden graag goed op het schema kijken wanneer je moet spelen.
5. De halve- en hele finales worden gespeeld om één gewonnen set, met op de stand van 6-6 een tiebreak.
6. Serveren dient te gebeuren van achter de baseline.
7. Niet onderling overspelen zoals bij volleybal. Slechts één balcontact per speelbeurt.
8. Een netservice is doorspelen. Je hebt slechts één service.
9. Normale gametelling, met 40-40 winnend punt. Wanneer wordt omgeroepen dat de wedstrijd voorbij is komt de stand in de game te vervallen. Alleen de volledig uitgespeelde games tellen mee in de eindstand. 4-4 én 40-15 is dus een eindstand van 4-4. De rally mag wél uitgespeeld worden bij het fluitsignaal.
10. Winst = 2 punten. Gelijkspel = 1 punt. Bij een gelijke stand is de gamestand doorslaggevend.
11. De nummers 1 én 2 van de poule gaan door naar de halve finale.
12. Je bent zelf de scheidsrechter, sportiviteit staat voorop!
13. Na de wedstrijd de rackets + bal laten liggen op het veld.
14. Veld 1 is aan de zijde van de Plechelmus, veld 4 aan de kant van de bibliotheek.
15. Bij hinder door zon of wind wordt er volgens tennissysteem van speelhelft gewisseld.
16. Deelname is op eigen risico.
17. Wanneer de spelregels niet voorzien is de beslissing aan de wedstrijdleiding.

See ya @ the Boeskool Beach...

Organisatie Boeskool Beachgames 2018